

# 실감미디어 컨소시엄 비교과 프로그램 운영 계획

| 구분            | 내용                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                     |                                        |                          |                  |           |
|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|----------------------------------------|--------------------------|------------------|-----------|
| 운영 형태         | • 공유                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                     |                                        |                          |                  |           |
| 제목            | • 2022 메타버스 랜드마크 맵 제작 과정                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                     |                                        |                          |                  |           |
| 주관 대학명        | • 건국대학교 (실감미디어 컨소시엄)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                     |                                        |                          |                  |           |
| 대상            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 학생               <ul style="list-style-type: none"> <li>— 실감미디어 컨소시엄 참여대학: 건국대, 경희대, 계명대, 계원예술대, 배재대, 전 주대, 중앙대 (이상 7개 대학)</li> <li>— 실감미디어 컨소시엄 공동활용대학: 대전대, 수원여대, 백석대, 안산대, 한양여 대, 동아방송예술대, 한성대, 동서울대, 호서대, 한국열린사이버대, 동국대, 안동 과학대, 우석대, 한국해양대, 한서대, 제주관광대, 충북대, 위덕대, 경민대, 대경 대, 덕성여대 (이상 21개 대학)</li> <li>— 빅데이터 컨소시엄 참여대학: 서울대, 경기과학기술대, 경상국립대, 서울시립대, 숙명여대, 전북대, 한동대 (이상 7개 대학)</li> <li>— 인공지능 컨소시엄 참여대학: 전남대, 성균관대, 서울시립대, 서울과학기술대, 경북대, 전주대, 영진전문대 (이상 7개 대학)</li> </ul> </li> <li>• 일반인               <ul style="list-style-type: none"> <li>— 강원랜드 직원</li> </ul> </li> </ul> |                                                     |                                        |                          |                  |           |
| 주요 내용         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 메타버스 플랫폼(ZEP)과 마인크래프트를 활용한 강원랜드 랜드마크 맵 제작</li> <li>• 체험 / 맵 제작 공간: 강원랜드의 “하늘길트레킹”, “워터월드”, “스키장”, “하늘길 챌린지”, “운암정”, “골프장”<br/>※참고: 인터넷 검색 “하이원 제페토” 참고</li> <li>• 실습품 중 우수 작품을 선정하여 상품 지급(작품은 강원랜드 홈페이지에 전시)</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                     |                                        |                          |                  |           |
| 운영 기간         | • 2023.01.05.(목) ~ 13.(금)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                     |                                        |                          |                  |           |
| 시간            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1일 6시간 × 7일 = 42시간</li> <li>※강원랜드의 자체 작품 심사시간(마지막 날, 3시간) 포함</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                     |                                        |                          |                  |           |
| 수업 운영<br>(일정) | • 프로그램 운영 일정                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                     |                                        |                          |                  |           |
|               | 순서                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 프로그램명<br>(강사)                                       | 강의내용                                   | 일시<br>(2023년)            | 장소               | 비고        |
|               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 메타버스의<br>이해 및 활용<br>(황태욱)                           | [1일차] 메타버스 개념, 이온<br>플랫폼 및 활용 사례<br>습득 | 01.05.(목)<br>10:00~17:00 | ZEP 플랫폼<br>(온라인) | 계명대<br>주관 |
| 2             | ZEP,<br>마인크래프트<br>구축 실습<br>(안승재)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | [2일차] 마인크래프트<br>에듀케이션 설치 및<br>기본기능 익히기,<br>구축 기본 실습 | 01.06.(금)<br>10:00~17:00               | ZEP 플랫폼<br>(온라인)         | 건국대<br>주관        |           |

| 구분                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 내용                                                   |                                                      |                  |            |     |     |     |              |                        |                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|------------------|------------|-----|-----|-----|--------------|------------------------|----------------------|
| 순서                                                                                                                                                                                                                                                                      | 프로그램명<br>(강사)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 강의내용                                                 | 일시<br>(2023년)                                        | 장소               | 비고         |     |     |     |              |                        |                      |
|                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | [3일자] 마인크래프트<br>랜드마크(하이원<br>리조트) 기초설계,<br>구축역량 확보    | 01.09.(월)<br>10:00~17:00                             |                  |            |     |     |     |              |                        |                      |
|                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | [4일자] 마인크래프트<br>랜드마크(하이원)<br>구축역량 심화,<br>제페토 연계활용 실습 | 01.10.(화)<br>10:00~17:00                             |                  |            |     |     |     |              |                        |                      |
|                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | [5일자] ZEP 맵/아이템<br>구축역량 확보, 맵<br>구축 위한 그래픽 툴<br>익히기  | 01.11.(수)<br>10:00~17:00                             |                  |            |     |     |     |              |                        |                      |
|                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | [6일자] 랜드마크(하이원) 구축<br>및 연계활용                         | 01.12.(목)<br>10:00~14:00                             |                  |            |     |     |     |              |                        |                      |
| 3                                                                                                                                                                                                                                                                       | 메타버스<br>NFT<br>제작 실습<br>(이철호)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | [6일자] 메타버스와 NFT<br>개요, 활용<br>[7일자] NFT 제작 실습         | 01.12.(목)<br>14:00~17:00<br>01.13.(금)<br>10:00~14:00 | ZEP 플랫폼<br>(온라인) | 건국대<br>주관  |     |     |     |              |                        |                      |
| 4                                                                                                                                                                                                                                                                       | 작품 경연                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | [7일자] 실습 작품 강평 및 우수<br>작품 선정                         | 01.13.(금)<br>14:00~17:00                             | ZEP 플랫폼<br>(온라인) | 강원랜드<br>주관 |     |     |     |              |                        |                      |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>강사 소개</li> </ul> <table border="1"> <thead> <tr> <th>황태욱</th> <th>안승재</th> <th>이철호</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>• (현)인솔루션 대표</td> <td>• (현)한국메타버스연구원<br/>지도교수</td> <td>• (현)X4Chain Inc. 대표</td> </tr> </tbody> </table> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                      |                                                      |                  |            | 황태욱 | 안승재 | 이철호 | • (현)인솔루션 대표 | • (현)한국메타버스연구원<br>지도교수 | • (현)X4Chain Inc. 대표 |
| 황태욱                                                                                                                                                                                                                                                                     | 안승재                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 이철호                                                  |                                                      |                  |            |     |     |     |              |                        |                      |
| • (현)인솔루션 대표                                                                                                                                                                                                                                                            | • (현)한국메타버스연구원<br>지도교수                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | • (현)X4Chain Inc. 대표                                 |                                                      |                  |            |     |     |     |              |                        |                      |
| 참여 장소                                                                                                                                                                                                                                                                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>학생: 비대면 (ZEP플랫폼 활용) 실시간 온라인 강의</li> <li>일반인: 강원랜드(교육장)에서 원격수강(건국대학교 멘토 지정 지원)</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                      |                                                      |                  |            |     |     |     |              |                        |                      |
| 수료 기준                                                                                                                                                                                                                                                                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>이론 및 실습수업 100% 수강 (실감미디어 컨소시엄 LMS에서 출석 확인)<br/>— 단, 7일차, 작품 강평/우수 작품 선정(3시간) 참여는 선택 사항임</li> <li>실습 작품 출품은 선택사항임</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                               |                                                      |                                                      |                  |            |     |     |     |              |                        |                      |
| 신청                                                                                                                                                                                                                                                                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>신청기간: 2022. 12. 19.(월), 10:00 ~ 23.(금)</li> <li>신청방법: 실감미디어 LMS에서 수강 신청(<a href="https://lms.xr.ac.kr/login.php">https://lms.xr.ac.kr/login.php</a>)<br/>※관련 링크: <a href="https://www.xr.ac.kr/ko/board/notice/view/67">https://www.xr.ac.kr/ko/board/notice/view/67</a><br/>— 강의 안내 및 강의자료 등의 안내를 위하여 LMS 회원 가입 시 email 및<br/>연락 처 정확히 입력 요망</li> <li>참가비: 무료</li> </ul> |                                                      |                                                      |                  |            |     |     |     |              |                        |                      |

| 구분                    | 내용                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 문의: 건국대학교 혁신공유대학운영센터</li> <li>— 참가 자격 유무는 학생 소속 대학의 혁신공유대학사업단으로 문의</li> <li>— 프로그램 관련 문의: xr@konkuk.ac.kr</li> <li>— LMS 수강 신청 문의: yscho@konkuk.ac.kr</li> </ul>                                                                                          |
| <b>모집 인원 제한</b>       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 학생 <ul style="list-style-type: none"> <li>— 실감미디어 컨소시엄: 200명 이내 (선착순)</li> <li>— 빅데이터 컨소시엄: 100명 이내 (선착순)</li> <li>— 인공지능 컨소시엄: 100명 이내 (선착순)</li> </ul> </li> <li>• 일반인 <ul style="list-style-type: none"> <li>— 강원랜드 직원: 100명 이내</li> </ul> </li> </ul> |
| <b>혜택</b>             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 수료증: 실감미디어 컨소시엄 주관대학(건국대) 사업단장 명의의 수료증 발급</li> <li>• 교육 기간 제출한 실습(미니프로젝트) 결과물 중 우수 작품에 대해서 강원랜드 상장(상훈: 강원랜드) 및 상품 제공</li> </ul>                                                                                                                           |
| <b>[참고]<br/>자료 공유</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 홍보자료(포스터 파일) 공유 시기(예정일자): 2022.12.16.까지</li> </ul>                                                                                                                                                                                                        |



# 메타버스

# 랜드마크 맵 제작 과정

2023  
01.05.-01.13.

10:00 — 17:00

## Metaverse Landmark Map Producing class

**프로그램 개요** 메타버스 플랫폼(ZEP)과 마인크래프트를 활용한 강원랜드 랜드마크 맵 제작 과정 ※참고: '하이원 제페토' 검색 참조

1. 메타버스 이해 및 활용(황태욱 강사\_인솔루션 대표)
2. ZEP, 마인크래프트 구축 실습(안승재 강사\_한국메타버스연구원 지도교수)
3. 메타버스 NFT 제작 실습(이철호 강사\_X4Chain Inc. 대표)

**진행기간** 2023.01.05.(목) - .01.13.(금) 각 10:00-17:00

**참가대상** 실감미디어 컨소시엄 참여대학 및 공동활용대학 재학생  
건국대, 경희대, 계명대, 계원예술대, 배재대, 전주대, 중앙대, 대전대, 수원여대, 백석대, 안산대, 한양여대, 동아방송예술대, 한성대, 동서서울대, 호서대, 한국열린사이버대, 동국대, 안동과학대, 우석대, 한국해양대, 한서대, 제주관광대, 충북대, 위덕대, 경민대, 대경대, 덕성여대 (선착순 200명 이내)

**빅데이터 컨소시엄 참여대학 재학생**  
서울대, 경기과학기술대, 경상국립대, 서울시립대, 숙명여대, 전북대, 한동대 (선착순 100명 이내)

**인공지능 컨소시엄 참여대학 재학생**  
전남대, 성균관대, 서울시립대, 서울과학기술대, 경북대, 전주대, 영진전문대 (선착순 100명 이내)

**일반인 강원랜드 직원(100명 이내)**

**수강방법** 학생 비대면(ZEP플랫폼 활용) 실시간 온라인 강의  
일반인 강원랜드(교육장)에서 원격수강(멘토 지정 지원)

**참가신청** 실감미디어 LMS 홈페이지(<https://lms.xr.ac.kr/>), 수강료 무료

**신청기간** 2022.12.19.(월) 10:00 - 12.23.(금)

**참가특전** 수료증 이룬 및 실습 과정 100% 수강 시 수료증 발급  
교육 기간 제출한 실습(미니프로젝트) 결과물 중 우수작품 선정 시 상장(상훈: 강원랜드) 및 상품 제공

**문의처** 건국대학교 혁신공유대학운영센터, 우측 QR코드 참조  
참가 자격 관련 사항은 각 소속 대학 혁신공유대학사업단으로 문의  
자세한 사항은 실감미디어 홈페이지(<https://www.xr.ac.kr/>) 참조  
프로그램 관련 문의 : [xr@konkuk.ac.kr](mailto:xr@konkuk.ac.kr)  
수강신청 : [yscho@konkuk.ac.kr](mailto:yscho@konkuk.ac.kr)



공지사항 바로가기